



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN
PREPARATORIA 8



Portafolio de 4^a, 5^a y 6^a Oportunidad
Semestre: Agosto – Diciembre 2024

Lógica de Programación

Coordinadora: ME. Diana Patricia Claudio Espiricueta

NOMBRE: _____

MATRICULA: _____

OPORTUNIDAD: _____

EVALUACIÓN:

PORTAFOLIO (30)	EXAMEN (70)

Indicaciones de entrega:

- Entregar el portafolio ÚNICAMENTE por Correo Universitario
- Fecha de entrega de portafolio:

Lunes 11 de noviembre del 2024

- Hora límite de recepción: **06:00pm**

Requisitos que debe cubrir el portafolio:

- Actividades en cada hoja de maquina si es a mano y/o programa debe anexar las pantallas con su nombre completo
 - Se debe entregar todas las actividades, para poder ser revisada por el docente, las actividades incompletas su calificación es **NC**.
- Fotografía, escaneo, copias legibles de sus actividades y del recibo de pago de derecho a examen de la UA.
- Entrega del portafolio por correo:
 - dclaudioe@uanl.edu.mx
 - En Asunto Unidad de aprendizaje y Oportunidad
 - Con las siguientes indicaciones en el contenido:
 - Nombre completo de alumno(a)
 - Matrícula
 - Unidad de Aprendizaje

La revisión será **21 de noviembre del 2024 a las 01:50pm a 02:40pm** en el laboratorio 1, en el edificio 1.

Evaluación:

El portafolio es **OBLIGATORIO**, es **REQUISITO** para tener derecho a una calificación numérica.

NO entregar el portafolio o entregar **COPIA** de otro portafolio, se considerará como **NC (No cumplió)**.

La evaluación sumativa está compuesta por:

30% Portafolio

70% Examen

ACTIVIDADES DEL PORTAFOLIO

Etapa 1

- Elabora una presentación Digital con todos los temas principales.
 - Buena presentación
 - Ortografía
 - Secuencia de los temas
- Elabora un mapa conceptual sobre los conceptos básicos de programación, lenguajes de programación, programas, características y fases.

Etapa 2

- Elabora una presentación Digital con todos los temas principales.
 - Buena presentación
 - Ortografía
 - Secuencia de los temas
 -
- Elabora un cuadro sinóptico sobre Estructuras Secuenciales.
- Elabora Diagrama de flujo

Algoritmo	Diagrama de Flujo
1. Inicio 2. Definir ancho, alto, perímetro como Real 3. Escribir "Ingrese el ancho del rectángulo:" 4. Leer ancho 5. Escribir "Ingrese la altura del rectángulo:" 6. Leer alto 7. $\text{perímetro} = 2 * (\text{ancho} + \text{alto})$ 8. Escribir "El perímetro del rectángulo es:", perímetro 9. Fin	

- Elabora un formulario del programa anterior, con sus respectivas textbox, label, button para encontrar el perímetro del rectángulo.
 Define los valores
 Botón de área y limpiar
Se debe subir las pantallas o video de cómo funciona

Etapa 3

- Elabora una presentación Digital con todos los temas principales.
 - Buena presentación
 - Ortografía
 - Secuencia de los temas
- Elabora le algoritmo, diagrama de flujo y un reporte un programa Condicional para calcular:

- Calcula el área de un rectángulo
- Anexar la siguiente condición:
 - Si ancho ≤ 0 o alto ≤ 0 entonces
 - Escribir "Error: El ancho y la altura deben ser mayores que cero."

Se debe subir las pantallas o video de cómo funciona

Etapas 4

- Elabora una presentación Digital con todos los temas principales.
 - Buena presentación
 - Ortografía
 - Secuencia de los temas

Elabora un reporte un programa Condicional para calcular cuantas vasos, platos y servilletas, se deben comprar para que se obtenga un total de 300. Si el valor de los vasos es de 10.00, el de los platos 3.00 y las servilletas 1.00 que incluya:

Algoritmo, Diagrama de flujo, diseño de la interfaz en Visual Studio
(Captura de pantallas paso a paso)

El código completo capturado y ejecución (pantallas o video)